

Spiegeltangram

*(Einfache geometrische Abbildungen erkennen, benennen und darstellen:
Eigenschaften der Achsensymmetrie erkennen, beschreiben und nutzen)*



Spiele nach Spielregel:

Die auf den Karten abgebildeten Figuren werden erspiegelt : eine Hälfte wird gelegt, die andere gespiegelt, beide Hälften ergeben die Gesamtfigur auf der Karte

Besondere Aufgabenstellungen:

- Welche Figuren sind leicht, welche schwer zu erspiegeln? Sortiere und begründe!
- Sortiere die Karten danach, ob der Spiegel an einer Kante oder einem Eckpunkt angelegt werden muss!
- Zu jeder Legefigur gibt es vier Zielfiguren, die durch unterschiedliches Ansetzen des Spiegels entstehen. Finde immer vier zusammengehörige Karten!

Beobachtungen / Reflexion:

Arbeitet das Kind von der Legefigur zur Zielfigur oder von der Zielfigur zur Legefigur?

Weiterarbeit:

Eigene Kartensätze zeichnen